

X3 SAUVER LES GOSSES !

Une mission par Love Craft

Nous l'avions enfin trouvé, ce camp de survivants ! Nous étions bien, nous flânions sans penser au lendemain. Enfin tout ça, c'était avant... Avant l'invasion. Le camp s'est vidé avant même que les premières barricades aient cédé. Un vent de panique, l'odeur, les cris. On a fui. Josh avait repéré l'héliport à l'arrière du camp, mais au dernier moment, Wanda a dit : « Vous entendez ? On croirait des pleurs d'enfants. »

Dalles requises : 4D, 5B, 3C, 6B, 7B, 5C & 3B.

OBJECTIF

- Récupérer les clés de l'hélico, indiquées par le pion Objectif rouge.

- Récupérer les clés de la planque des enfants, indiquées par le pion Objectif vert.
- Ouvrir la grille verte derrière laquelle se planquent les enfants et les récupérer. Ils sont indiqués par le pion Objectif bleu.
- Les enfants et au moins un Survivant doivent atteindre la zone de sortie. Elle ne doit contenir aucun Zombies.

REGLES SPECIALES

- **Au secours !** Les enfants sont enfermés dans le bâtiment marqué par le pion Objectif bleu, ils hurlent : Placez y 6 pions bruits. Les zombies s'y dirigent en priorité, même s'ils voient un survivant. Si au moins 3 zombies se trouvent devant la porte à leur activation, ils la cassent, puis entrent. Au tour suivant, ils mangent les enfants : la partie est perdue. Tous les zombies s'entassent devant la porte et y restent jusqu'à ce qu'elle casse.
- **Ou t'as mis les clés ??** Seul le survivant ayant récupéré les clés de la planque peut ouvrir la porte verte. Aucun zombie n'apparaît à l'ouverture de cette porte.
- **Vous ne pouvez pas conduire la voiture de Police.**
- **Chut !** Quand les enfants sont récupérés, les 6 pions bruit suivent leur nounou improvisée. La zone d'Invasion de zombies bleue se déclenche : les barrières du camp sont en train de céder, il faut faire vite !
- **Allez en file indienne !** Si la nounou meurt en cours de route, les enfants (et le bruit qu'ils génèrent) restent à leur place. Ils peuvent être repris, pour une action.

