

E11 LE PIRE NOËL DANS LES ORDURES

MOYEN / 6 SURVIVANTS / 120 MINUTES

Une Mission de Jean-Philippe Guillemain & Jean Le Bail.

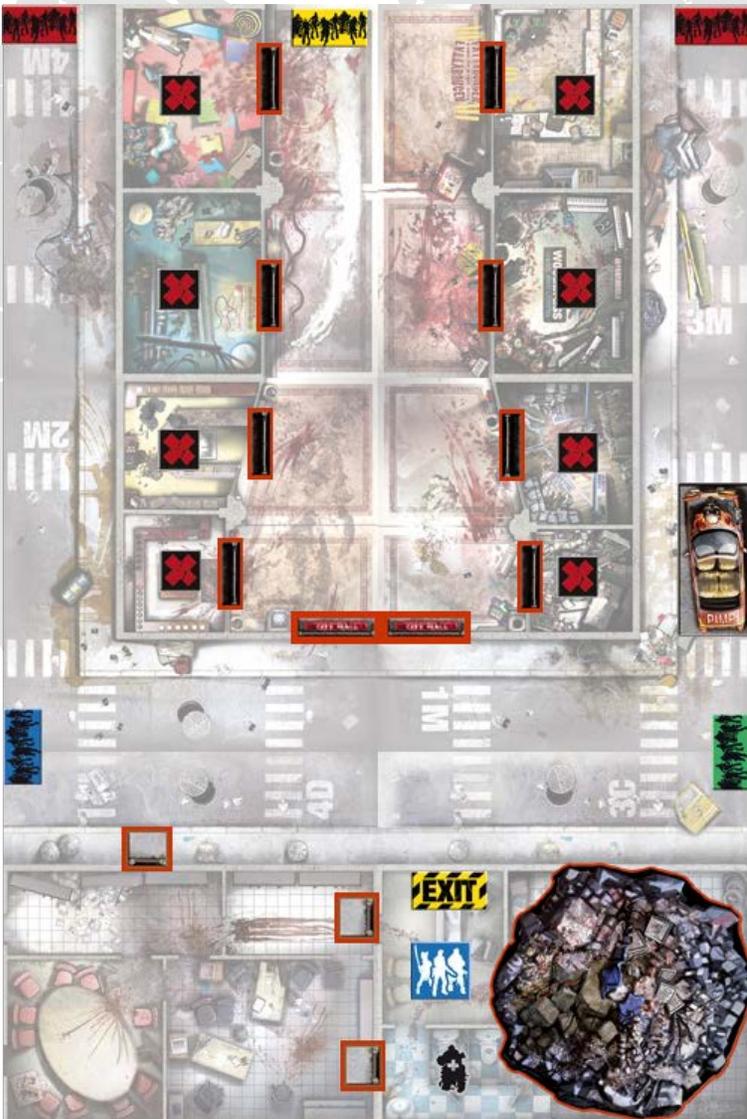
On vient de s'apercevoir qu'aujourd'hui, c'est le 25 décembre et qu'on a failli oublier de fêter Noël. C'est pas parce que c'est la fin du monde qu'on va se priver d'un bon gueuleton ! Direction le centre commercial pour trouver du foie gras et du champagne ! Vu que c'est Noël, Josh propose qu'on passe par les toits et qu'on descende par la cheminée de la réserve voisine. Le bon côté des choses, c'est que ça nous permettra d'éviter les infectés...

... La mauvaise nouvelle, c'est qu'on ne sait pas trop ce qui nous attend en bas.

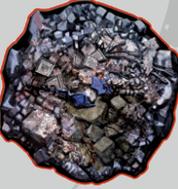
Matériel requis : Saison 1, Toxic City Mall.
Dalles requises : 1M, 2M, 3C, 3M, 4D, 4M.

OBJECTIFS

- 1 - Ramener le foie gras et le champagne. Prenez les Objectifs bleu et vert.
- 2 - Éviter le Pire Noël. Atteignez la Zone de sortie avec tous les Survivants. Un Survivant peut s'échapper par cette Zone à la fin de son tour, tant qu'elle ne contient aucun Zombie.



4M	3M
2M	1M
4D	3C

	
Aire de départ des Survivants	Zones d'Invasion
	
Zone de sortie	Objectif (5 XP)
	  
Décombres (grand)	Portes
	
Le Pire Noël	Pimp-mobile

RÈGLES SPÉCIALES

- **C'est c'lâaa, oui...** Ne générez pas de Zombies dans la Zone de départ ni dans la pièce adjacente. Ces pièces ne peuvent pas être Fouillées.
- **Oh, une serpillière, c'est formidable !** Chaque Objectif donne 5 points d'expérience au Survivant qui le prend.
- **C'est fin, c'est très fin, ça se mange sans faim.** Placez les Objectif bleu et vert au hasard parmi les rouges, face cachée. Ils représentent le foie gras et le champagne. Chacun occupe une place dans l'inventaire. Si un des deux Objectifs est perdu, la Mission se solde sur un échec.
- **Je ne vous jette pas la pierre, Pierre.** Quand l'Objectif bleu est pris, la Zone d'Invasion bleue est activée. Quand l'Objectif vert est pris, la Zone d'Invasion verte est activée.
- **Il y a une espèce de seconde couche à l'intérieur.** Constituez un paquet séparé contenant uniquement les cartes des Zombies Toxiques. Utilisez uniquement ce paquet lorsque vous générez des Zombies à l'intérieur du Mall, que ce soit lors de l'Invasion des bâtiments ou durant l'étape d'Invasion de la Phase des Zombies.
- **Pierre, on nous regarde...** La Zone d'Invasion jaune est activée à l'ouverture des portes de Mall.
- **Pinouille ! Pas par là, c'est l'Periph !** La *pimp-mobile* ne peut pas être utilisée.

- **« Ça dépend », ça dépasse !** La *pimp-mobile* ne peut être Fouillée qu'une seule fois. Elle contient le *Pa's Gun*.

- **Joyeux Noël Félix !** Dans la réserve, au milieu de tas d'ordures, se trouve l'ancien Père Noël du Mall, aujourd'hui transformé en une horreur pire qu'une Abomination (les ordures peut-être ?). Utilisez, si vous l'avez, le Zombie Père Noël de la boîte *VIP #2*, sinon une Abomination Standard fera très bien l'affaire. Placez la figurine dans la Zone indiquée sur le plan. Le Père Noël est considéré comme une Abomination Standard, à l'exception de la règle suivante : lorsqu'il est abattu, le Père Noël se relève lors de la Phase des Zombies suivante ! Le Père Noël n'agit pas le tour durant lequel il se relève. Le premier Survivant qui l'abat gagne 5 points d'expérience. Il ne rapporte rien les fois suivantes.

