

E09 DROIT DE VÉTO

MOYEN / 6 SURVIVANTS / 30 MINUTES

Trouver des médicaments devient de plus en plus compliqué. Ce serait dommage d'avoir échappé aux zombies pour crever d'une infection. Récupérer des antibiotiques devient vital. On a repéré une petite antenne vétérinaire. On va aller y faire un tour. Si ces médocs marchent sur un chien, y a pas de raison qu'ils ne marchent pas sur nous. Et c'est pour qui, le sussucre ?

Matériel requis : Saison 1, Zombie Dogz.

Dalles requises : 1C, 5B, 5E, 7B.

OBJECTIFS

Si on fait comme on a dit, ça devrait bien se passer.

1- C'est bon, je l'ai ! Trouvez la clé du cabinet vétérinaire : emparez-vous de l'Objectif bleu.

2- Y a quelqu'un ? Pénétrez dans le cabinet vétérinaire : ouvrez la porte bleue.

3- Des médocs pour clebs. Trouvez les antibiotiques : prenez l'Objectif rouge.

4- On se barre, et vite ! Atteignez la Zone de sortie avec tous les Survivants restants. Un Survivant peut s'échapper par cette Zone à la fin de son tour, tant qu'elle ne contient aucun Zombie.

RÈGLES SPÉCIALES

- **Pile ce que je cherchais !** Chaque Objectif donne 5 points d'expérience au Survivant qui le prend.
- **Mince, y a une grille.** La porte bleue ne peut pas être ouverte tant que l'Objectif bleu n'a pas été pris.
- **Alarme silencieuse.** Les chiens ont l'ouïe fine : ils entendent des trucs que vous n'entendez pas. Prendre l'Objectif bleu active la Zone d'Invasion bleue.
- **Vilain, le chien !** Au début de la partie, constituez une pioche séparée contenant les cartes des Chiens Zombies. Utilisez cette pioche lorsque vous générez des Zombies sur la Zone d'invasion bleue.
- **Des problèmes avec la SPA.** Brûlez l'enclos des chiens ! Vous pouvez détruire la Zone d'Invasion bleue en dépensant une Action dans la Zone et en défaussant une carte Carburant. La Zone ne doit contenir aucun Zombie.

