# E08 HIT & RUN

## RÈGLES SPÉCIALES

**MOYEN / 6 SURVIVANTS / 120 MINUTES**

### Une Mission Edge Entertainment

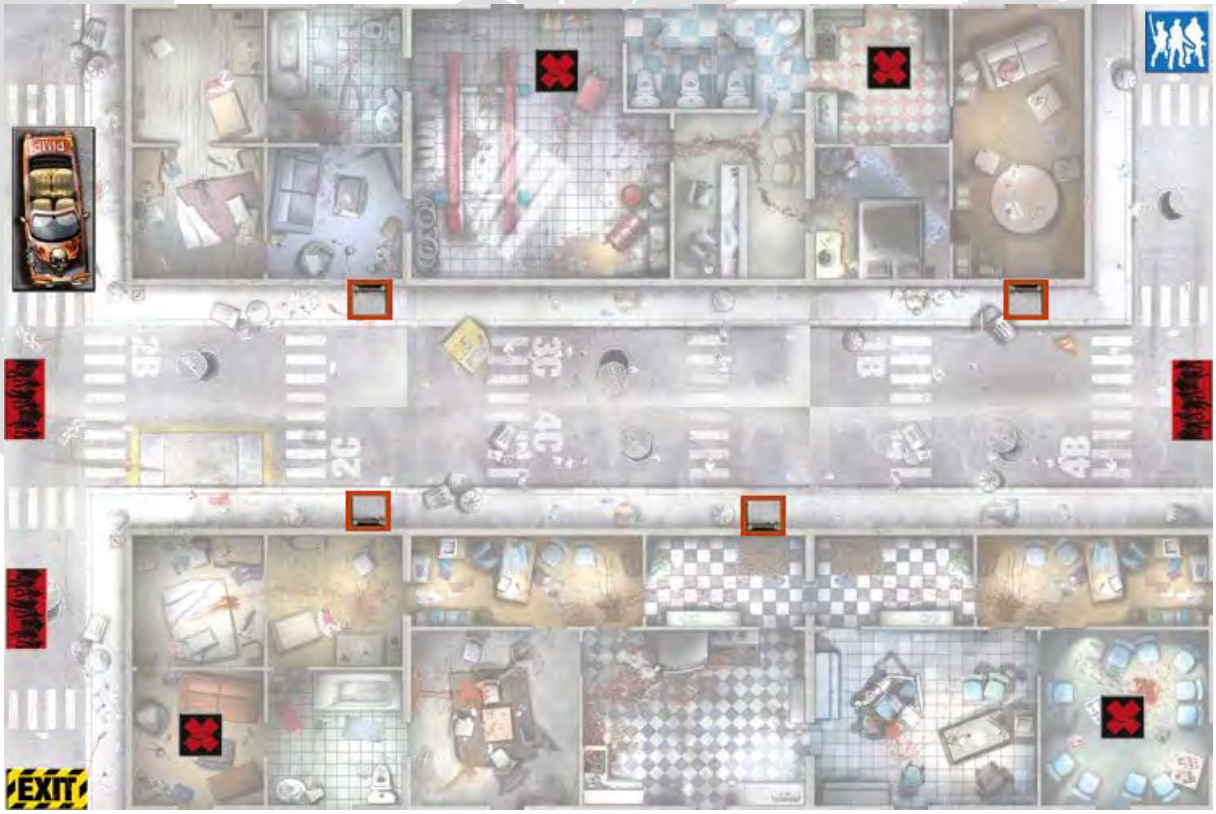
Les infectés sont de plus en plus nombreux chaque jour. Nous devons fuir la ville avant qu'il ne soit trop tard. Un des voisins de Ned passait son temps à briquer et à entretenir sa voiture. Je suis sûr qu'elle marche encore. Ned ne sait plus trop où vivait le gars, mais si on ratisse bien les bâtiments alentour, on devrait pouvoir mettre la main dur les clés.
Le problème, c'est que la bagnole ne contient que quatre places...

Matériel requis : **Saison 1.**
Dalles requises : **1B, 2B, 2C, 3C, 4C, 4D.**

## OBJECTIFS

**1. Foutues clés de bagnole !** L'ancien propriétaire de la *pimp-mobile* habitait dans le coin. Fouillez les bâtiments jusqu'à trouver les clés. Trouvez l'Objectif bleu.

**2. On the road again.** Atteignez la Zone de sortie avec les Survivants restants à bord de la *pimp-mobile*. La voiture et ses occupants peuvent s'enfuir par cette Zone à la fin du tour du conducteur, tant que la Zone ne contient aucun Zombie.

- **C'est bon pour le moral.** Chaque Objectif donne 5 points d'expérience au Survivant qui le prend.
- **La clé de la pimp-mobile.** Elle est représentée par l'Objectif bleu. Mélangez l'Objectif bleu, face cachée, avec les rouges. La clé compte comme un Équipement, mais n'occupe pas de place dans l'inventaire. Elle peut être échangée. Si le Survivant qui porte la clé est éliminé, placez l'Objectif bleu dans la Zone. Il peut être ramassé au prix d'une Action.
- **La voiture peut être utilisée.** Bien sûr, il vous faudra trouver la clé d'abord.
- **Pimp-mobile.** La *pimp-mobile* peut être fouillée, mais il faut les clés pour la démarrer. Une *pimp-mobile* ne peut être fouillée qu'une seule fois. Elle contient soit les *Evil Twins*, soit le *Ma's Shotgun* (tirez au hasard).
- **Laisse ta place à la dame.** Il n'y a que quatre places dans la voiture pour 6 Survivants. Certains devront être laissés en arrière…

| | | | |
|---|---|---|---|
| | **Aire de départ des Survivants** | | **Zone de sortie** |
| | **Objectif (5 XP)** | | **Zone d'Invasion** |
| | **Portes** | | **Pimpmobile pouvant être utilisée** |