

# CEO1 RENDEZ-VOUS SOUS LE GUI

DIFFICILE / 6 SURVIVANTS / 120 MINUTES

## Une Mission de Hervé Fortin

La tradition, c'est la tradition... Si on commence à ne plus rien respecter juste parce qu'un paquet de zombies a envahi la ville, alors ça ne vaut plus la peine de se battre. Et j'y tiens, à cette coutume !

Du temps où les mangeurs de cervelle n'avaient pas encore débarqué, je m'étais toujours arrangé pour avoir une jolie fille à embrasser sous le gui, histoire de commencer la nouvelle année du bon pied ! Ce ne sont pas ces créatures qui m'empêcheront de perpétuer la tradition ! Alors on va se débrouiller pour sortir de cette prison avant les douze coups de minuit, rejoindre ces trois filles qui nous ont fait signe depuis l'autre côté de la rue, et les bécoter jusqu'à ce que nos problèmes soient oubliés !

Matériel requis : **Zombicide Saison 1** (pions) et **Saison 2 : Prison Outbreak**.

Dalles requises : 1P, 5P, 6P, 9P, 10P, 12P, 15P, 16P.

## OBJECTIFS

- Coopérez afin que les deux groupes de Survivants puissent sortir de la prison.
- Atteignez le point de rendez-vous (Exit) et retrouvez votre moitié avant les douze coups de minuit pour un baiser langoureux et passionné.

## RÈGLES SPÉCIALES

- **Séparés pour mieux se retrouver !** Placez 3 Survivants sur une des Aires de départ et 3 Survivantes sur la seconde.
- **Parés à bloc !** Afin que tout le monde puisse ouvrir les portes, l'Équipement de départ sera composé de 2 Haches, 2 Marteaux et 2 Pieds-de-biche, distribués aléatoirement.
- **Code couleur !** Quand un Objectif de couleur est activé par un Survivant, toutes les portes de la couleur correspondante peuvent alors être ouvertes.
- **Ouvrez les cages !** Lorsque l'Objectif violet est activé, les portes violettes peuvent être ouvertes et toutes les portes de cellules violettes s'ouvrent automatiquement, révélant les zombies dans les cellules.



- **Détenus en liberté !** Au début de la partie, seules les Zones d'Invasion rouges sont actives. Quand un Objectif de couleur est activé, la Zone d'Invasion correspondante devient active.
- **Bonne année ! Voici venu le temps des bisous !** Lorsqu'un Survivant et une Survivante se retrouvent sur la Zone de sortie à la fin de la phase des joueurs, et qu'aucun Zombie ne s'y trouve, la partie se termine pour les Survivants concernés. La Mission est un succès lorsque tous les Survivant(e)s ont retrouvé leur moitié et l'ont embrassée longuement et amoureusement !
- **Cadeaux de la Saint Sylvestre.** Chaque Objectif donne 5 points d'expérience au Survivant qui le prend.



Aires de départ  
des Survivants



Point de rendez-vous



Zones d'Invasion



Objectifs (5 XP)



Portes



Porte ouverte



Portes principales de  
la prison



Porte des cellules

