

# C61 TOUS À L'HOSTO !

DIFFICILE / 6+ SURVIVANTS / 180 MINUTES

## Une Mission d'Adam Decker

Cet hôpital va être notre nouveau foyer. Tout ce qu'on a à faire, c'est de barricader les entrées et de zombicider tous les infectés. Ça va être du gâteau.

Matériel requis : **Zombicide Saison 3 : Rue Morgue.**

Dalles requises : **1V, 2V, 3V, 4V, 5V & 6V.**

## OBJECTIFS

Remplissez les objectifs suivants dans l'ordre pour gagner la partie. Cet hôpital sera nôtre !







**1- Bloquez les entrées des Zombies.** Retirez toutes les Zones d'Invasion située à l'intérieur de l'hôpital.

**2- Fermez l'entrée principale.** Emparez-vous de la clé bleue (l'Objectif bleu) et utilisez-la pour fermer la porte bleue.

**3- Zombicidez tous les intrus.** Tuez tous les Zombies qui se trouvent à l'intérieur de l'hôpital. Tous les Déclencheurs d'Événement doivent avoir été révélés. La Mission est remplie dès que le dernier Zombie est éliminé !

## RÈGLES SPÉCIALES

- **Patients en maraude.** Avant le début de la partie, effectuez une Étape d'Invasion.
- **Un hôpital plein de trucs utiles.** Chaque Objectif donne 5 points d'expérience au Survivant qui le prend.
- **Bloquez les entrées des Zombies.** Un Survivant qui se trouve sur une Zone d'Invasion vide de tout Zombie peut dépenser 1 Action pour la retirer du jeu et placer ses Marqueurs d'Invasion sur la Zone d'Invasion extérieure (celle avec le Marqueur #1).
- **Fermez l'entrée principale.** Une fois l'Objectif bleu pris, la porte bleue peut être ouverte ou refermée à loisir. L'ouvrir ne génère pas de Zombies.

		
Aire de départ des Survivants	Porte Ouverte	Zone d'Invasion
		
Clé de la porte principale (5 XP)	Déclencheur d'Événement (5 XP)	Objectif (5 XP)

5V	1V	2V
3V	4V	6V

