

C60 EMBUSCADE !

FACILE / 6+ SURVIVANTS / 90 MINUTES

Une Mission de *Claudin Gilmeanu*

Ça fait des semaines qu'on fuit et qu'on se planque. On a enfin trouvé un endroit calme. Explorons le coin et établissons un abri, au moins pour une nuit ou deux. Les zombies ne sont pas très nombreux, mais la puanteur est insupportable ! Il y a sûrement un truc pas net, mais je suis trop affamé pour pouvoir penser correctement. Allons-y.

Matériel requis : **Zombicide Saison 3 : Rue Morgue.**
Dalles requises : **2R, 3R, 5R & 6R.**



5R	6R
3R	2R

Aire de départ des Survivants

Porte ouverte

Zones d'Invasion

Portes

Zone de sortie

Marqueurs d'Invasion

Objectifs (5 XP)

OBJECTIFS

On ne va pas crever ici, ça non ! On va s'en sortir et montrer à ces Zombies qu'on est de vrais Survivants !

1 – Montrez-leur que vous êtes de vrais Survivants. Pillez tout ce que vous pouvez. Prenez tous les Objectifs.

2 – Survivez à l'embuscade. Atteignez la Zone de sortie avec tous les Survivants. Un Survivant peut s'échapper par cette Zone à la fin de son tour, tant qu'elle ne contient aucun Zombie.

RÈGLES SPÉCIALES

- **Un boulot pour Survivant.** Placez l'Objectif bleu, face cachée, au hasard parmi les rouges. Chaque Objectif donne 5 points d'expérience au Survivant qui le prend.

- **Bâtiment infesté.** La Zone d'Invasion rose est la seule active au début de la partie.

- **La porte vers la sécurité.** La porte bleue ne peut pas être ouverte tant que l'Objectif bleu n'a pas été pris.

- **Les voilà !** Prendre l'Objectif bleu active la Zone d'Invasion bleue. Prendre n'importe quel Objectif rouge active TOUTES les Zones d'Invasion rouges.

