

DIFFICILE / 4+ SURVIVANTS / 90 MINUTES

À force de réparations de bric et de broc, la voiture de police a fini par lâcher. La bagnole est morte, mais on doit pouvoir la réparer, avec les bons outils et le matos adéquat... Bien sûr, on n'a ni l'un, ni l'autre.

Matériel requis : Saison 1, Toxic City Mall.

Dalles Requisites : **1B, 1C, 1M, 2M, 3M, 4B, 4D, 4M & 5F.**

On a du pain sur la planche.

1- Trouvez les bons outils et le matos adéquat. Ils sont indiqués par des « X » rouges. Prenez tous les Objectifs rouges.

2- Après les courses, on rentre à la maison. Atteignez la Zone de sortie avec au moins un Survivant. Un Survivant peut s'échapper par cette Zone à la fin de son tour, tant qu'elle ne contient aucun Zombie.

• **Gaffe la bouche d'égout !** Chaque Objectif donne 5 points d'expérience au Survivant qui le prend. Chaque fois qu'un Objectif est ramassé, piochez **quatre** cartes Zombie pour la Zone d'Invasion bleue. La Zone d'Invasion bleue ne génère des Zombies que dans ces circonstances.

• **Fais-moi voir ce bobo.** Les Objectifs bleu et vert ne peuvent être ramassés que si au moins deux Survivants se trouvent dans leur Zone. Le Survivant qui prend l'un ou l'autre peut défausser une carte Blessure.

• **Porte bleue, porte verte.** Ces portes sont reliées et s'ouvrent comme des portes normales. Lorsque l'une d'entre elle est ouverte (ou fermée), l'autre fait de même.

• **Vérifie le coffre !** Chaque Survivant peut Fouiller la voiture de police une seule fois. Piochez des cartes jusqu'à trouver une arme. Défaussez les autres. Les cartes « Aaahh ! » provoquent l'apparition d'un Walker et interrompent la Fouille.

• **Pimp Magic !** La *pimp-mobile* peut être Fouillée qu'une seule fois. Elle contient soit les *Evil Twins*, soit le *Ma's Shotgun*, soit le *Pa's Gun*.

- Vous ne pouvez pas utiliser les voitures.

