

# C44 BALADE AU CHENIL

MOYEN / 4-8 SURVIVANTS / 120 MINUTES

## Une Mission de Justin Graves

Lors de l'invasion zombie, les chiens errants furent parmi les dernières créatures à être infectées. Certains furent protégés par la clôture barbelée de la fourrière municipale. Récupérer des chiens aussi résistants serait une bonne chose et on a réussi à se frayer un chemin jusqu'à un bâtiment voisin. Cependant, pour les garder en vie et en bonne santé, il faut leur donner des conserves et de l'eau. Mais il faut se grouiller. Ils sont déjà en train de déchirer la clôture à coup de dents pour sortir !

Matériel requis : Dog Companions, Saison 2 : Prison

Outbreak, Zombie Dogz.

Dalles requises : 1P, 2P, 4P, 5P, 7P & 17P.

## OBJECTIFS

Sauvez les chiens !

**1- Gentil toutou !** Trouvez au moins une carte Conserve et une carte Eau.

**2- Le meilleur ami de l'homme.** Trouvez au moins 3 Compagnons Chiens. Un grand « X » blanc marque l'endroit où vous pourrez en trouver 6.

**3- Rentrez à la maison avec vos nouveaux copains.** Atteignez la Zone de sortie avec au moins trois Survivants, trois Compagnons Chiens, une carte Conserves et une carte Eau. Un Survivant ou un Compagnon Chien peut

s'échapper par cette Zone à la fin de son tour, tant qu'elle ne contient aucun Zombie. Rassemblez les cartes Équipement des Survivants qui se sont échappés. Vous gagnez si vous avez au moins une carte Conserves, une carte Eau et trois cartes et figurines de Compagnons Chiens.

## RÈGLES SPÉCIALES

• **Bon chien, vilain chien.** Avant le début de la partie, placez 6 Compagnons Chiens dans la Zone indiquée. Placez aussi un Walker Standard et un Chien Zombie dans chaque Zone indiquée. Ces gars promenaient leur clebs !

• **Canigou.** Mettez de côté une carte Conserves et une carte Eau. Placez la première sous l'Objectif bleu et la seconde sous le vert. La carte est récupérée lorsque l'Objectif correspondant est pris (pas de Fouille requise). Chacun de ces Objectifs donne 5 points d'expérience au Survivant qui le prend.

• **La bouffe les rend fous.** Dès que vous avez récupéré des cartes Conserves et Eau (que ce soit en fouillant ou en prenant les Objectifs), les Compagnons Chiens deviennent fous et déchirent la clôture de leurs crocs. Placez un pion Barbelé arraché à l'endroit indiqué.

Pour obtenir un Compagnon Chien, un Survivant doit se rendre sur l'Objectif blanc et dépenser une Action pour récupérer le Chien. L'Objectif blanc est retiré lorsque les 6 Compagnons Chiens ont été pris. Toutefois, vous n'aurez besoin que de 3 d'entre eux pour gagner la partie.

• **Voiture de police.** La voiture de police ne peut être utilisée. Elle peut être fouillée plusieurs fois. Piochez des cartes Équipement jusqu'à trouver une arme. Défaussez les autres. Les cartes « Aaahh ! » provoquent l'apparition d'un Walker et interrompent la Fouille.

