C36 COMÉDIE ZOMBICALE

DIFFICILE / 4+ SURVIVANTS / 90 MINUTES

Une Mission de Hervé Fortin

Regardons cette mission comme une comédie musicale, d'accord ? Car le massacre de zombies à la pelle pourrait nous rendre dingues, si nous ne faisons pas attention. Nous devons porter un regard neuf sur ce que nous faisons. Ou peut-être cela prouve-t-il simplement que nous sommes déjà tous cinglés...

Matériel requis : **Saison 1, Toxic City Mall, Prison Outbreak.**

Dalles requises : **1M, 1P, 2B, 2M, 3B, 4M, 5E, 6C, 6M, 8P, 9P & 18P.**

OBJECTIFS

En avant la musique ! Heu... je veux dire : voilà le plan.

1 Ouverture : la clé de l'entrepôt. Sa position est indiquée par un « X » blanc. Prenez l'Objectif blanc.

2 Premier Opus (pianissimo) : trouvez les armes Ultra-rouges. Prenez toutes les armes Ultrarouges.

TRADUCTION PAR EDGE ENTERTAINMENT.
WWW.EDGEENT.COM

3 Deuxième Opus (fortissimo) : utilisez le matos Ultrarouge. Atteignez le Niveau de Danger Rouge avec tous les Survivants.

4 Le Grand Final ! Atteignez la Zone de sortie avec tous les Survivants restants. Au moins l'un d'eux doit conduire le taxi. Un Survivant peut s'enfuir par cette Zone à la fin de son tour tant qu'elle ne contient pas de Zombie.

RÈGLES SPÉCIALES

- **Vous avez trouvé un billet d'entrée.** Chaque Objectif donne 5 points d'expérience au Survivant qui le prend.
- **Un spectateur Zombie est déjà assis dans sa loge.** Au début de la partie, placez une Abomination Toxique dans la Zone indiquée.
- **Mise en scène.** Placez toutes les armes Ultrarouges dans la Zone indiquée. Lorsqu'un survivant fouille la Zone, il reçoit l'arme Ultrarouge de son choix parmi celles encore disponibles.
- **Premier Opus (pianissimo).** Prendre l'Objectif blanc déclenche l'ouverture des portes des cellules blanches. Une fois cet Objectif pris, la porte blanche menant aux armes Ultrarouges peut être ouverte et la Zone d'Invasion blanche est activée.
- **Le Grand Final (Taxi-ssimo).** Une fois l'Objectif bleu pris, les deux portes bleues peuvent être ouvertes et la Zone d'Invasion bleue est activée.
- **Vous pouvez utiliser les voitures.**
- **Des trucs oubliés dans un taxi.** Un taxi peut être fouillé plusieurs fois. Il peut être fouillé comme une Zone de bâtiment, mais les cartes Lampes-torches n'ont aucun effet. Les cartes « Aaahh ! » provoquent l'apparition d'un Walker et interrompent la Fouille.