C29 FAIS PÉTER LE C4 !

DIFFICILE / 4+ SURVIVANTS / 90 MINUTES

Une Mission de Erik Yaple

J'ai été dans ces bâtiments. On les entend là-dessous, prêts à jaillir du sol. Il doit y avoir une sorte de nid là-dedans. Je dis qu'il faut faire péter tout l'immeuble et renvoyer ces choses en enfer ! Skeeter, un vieux pote de l'armée, avait du C4 planqué dans sa réserve et probablement un détonateur quelque part dans le taudis qui lui servait de planque. Skeeter adorait les trucs qui font boum ! Voilà le plan : on va récupérer le C4, on le place, on fait partir le bâtiment en fumée et on rentre au camp, à temps pour le dîner. Aussi simple que ça !

Matériel nécessaire : **Saison 1.**

Dalles requises : **1C, 2B, 5B, 5C, 5D & 7B.**

OBJECTIFS

Faites péter le bâtiment. Le fil rouge sur le bouton rouge et tout ça. Faut bien faire les choses dans l'ordre, car les explosifs peuvent se montrer susceptibles si on manque de délicatesse avec eux…

1 - Ils sont où les détonateurs ? Prenez l'Objectif bleu.

2 - Placez le C4. Placez un Objectif rouge dans chacune de pièces marquées d'un « 1 » sur la carte.

3 - 3, 2, 1, Boum ! Après avoir placé le C4 dans chaque Zone marquée d'un « 1 », le Survivant qui possède le détonateur doit dépenser une Action pour l'activer. Toutes les Zones indiquées doivent exploser au moins une fois.

4- Yippie Kai, pauvre con ! Atteignez la Zone de sortie avec au moins un Survivant. Un Survivant peut s'échapper par cette Zone à la fin de son tour, tant qu'elle ne contient aucun Zombie.

RÈGLES SPÉCIALES

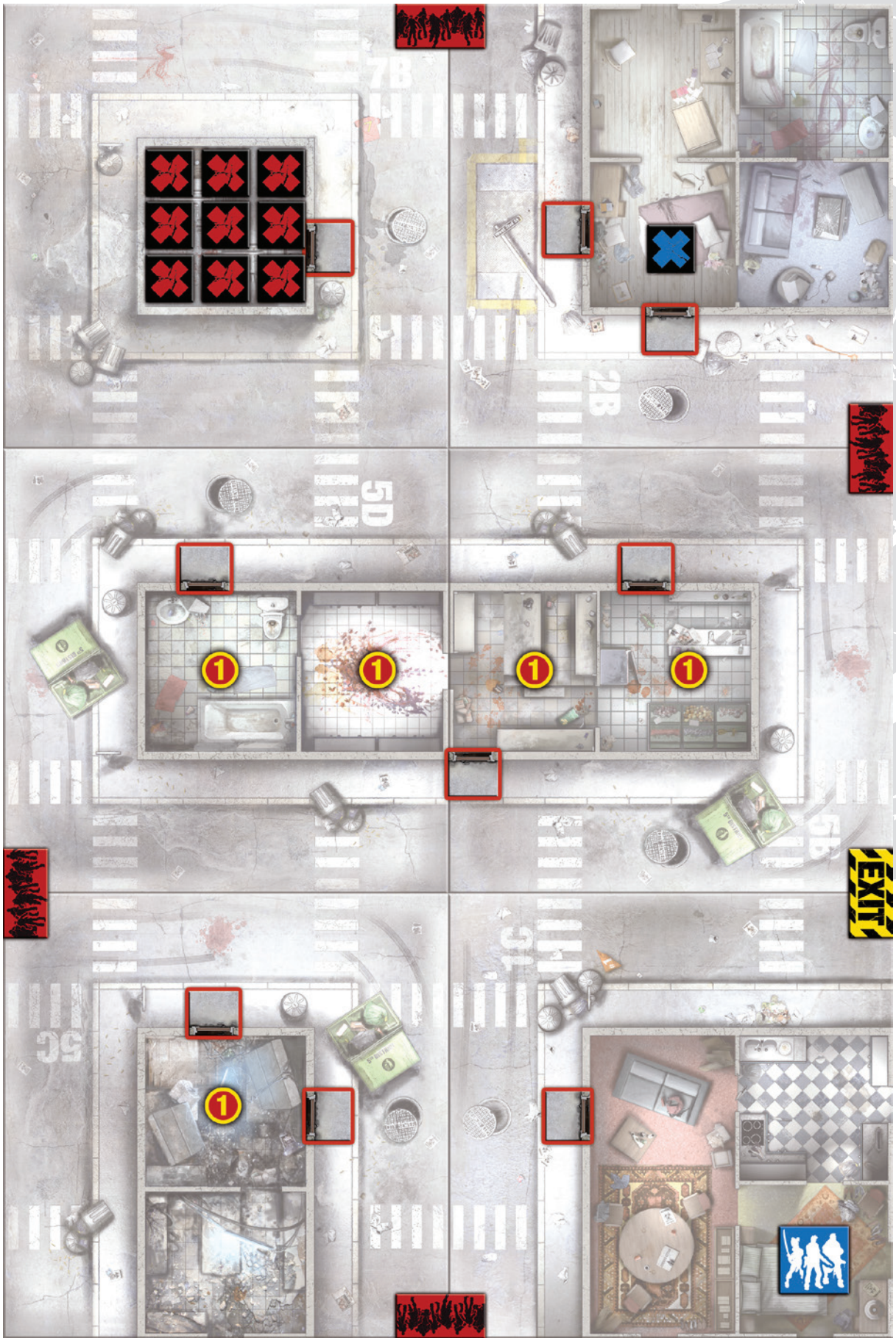
- **Ce sont des détonateurs à fréquence variable (avec télécommande).** L'Objectif bleu représente les détonateurs et leur télécommande. Placez ce pion Objectif dans l'inventaire du Survivant qui le prend. Les détonateurs peuvent être échangés comme une carte Équipement et prennent une place dans l'inventaire du Survivant. La Mission échoue si l'Objectif bleu est perdu. Prendre cet Objectif ne rapporte pas de points d'expérience.

- **Y a plein de trucs qui font boum, ici !** Les neuf Objectifs rouges représentent des pains de C4. Lorsqu'un Survivant dépense une Action pour prendre un pain de C4, placez-le dans son inventaire. Le pion C4 peut être échangé comme une carte Équipement et prend une place dans l'inventaire du Survivant. Si un Survivant portant un pain de C4 est tué, l'explosif est perdu. Prendre un Objectif rouge ne rapporte pas de points d'expérience.

- **Placez le C4.** Le C4 peut être placé dans n'importe quelle Zone au prix d'une Action mais, pour réussir la Mission, au moins cinq pains doivent être placés dans les cinq Zones indiquées sur la carte. S'il ne reste plus assez de pions C4 pour faire exploser toutes les Zones marquées, la Mission échoue.

- **Détonation à fréquence variable.** Un Survivant en possession de l'Objectif bleu (le détonateur) peut faire exploser un ou plusieurs pains de C4 déjà en place. Les Zones où le C4 explose sont considérées comme touchées par un cocktail Molotov..

TRADUCTION PAR EDGE ENTERTAINMENT.
WWW.EDGEENT.COM


7B
2B
5D
5B
EXIT
1C
5C