

C28 KING ROTBELLY

DIFFICILE / 4+ SURVIVANTS / 90 MINUTES

Une Mission de Ron Price

« Se battre bec et ongle pour la survie ». On commençait à s'y faire... jusqu'à ce que ce tas de pus ambulante se pointe. Où qu'il aille, les zombies affluent vers lui. On pourrait même le considérer comme une sorte de chef, s'il avait un cerveau.

Matériel nécessaire : Saison 1.

Dalles requises : 1B, 1C, 2B, 2C, 4B, 4C, 5E & 7B.



OBJECTIFS


Tuez Rotbelly et sortez de là en vie.


- 1 - **Tuez Rotbelly.** C'est une Abomination. Ça va pas être de la tarte.
- 2 - **On se casse.** Atteignez la Zone de sortie avec tous les Survivants restants. Un Survivant peut s'enfuir par cette Zone tant qu'elle ne contient aucun Zombie.


RÈGLES SPÉCIALES


- **Rotbelly est là !** Au début de la partie, placez une Abomination dans la Zone indiquée sur la carte.
- **Il faut avancer.** Les Survivants ne peuvent pas fouiller la Zone de départ.
- **La cour du Roi Rotbelly.** L'Abomination agit comme une Zone d'Invasion ambulante. Pendant l'étape d'Invasion de la Phase des Zombies, piochez une carte Zombie supplémentaire et placez les Zombies indiqués dans la Zone de Rotbelly.
- **Rotbelly n'est pas pressé.** Lorsque Rotbelly doit se déplacer, lancez un dé. Sur un résultat de 4 ou plus, Rotbelly reste sur place. Sur un résultat de 3 ou moins, il se déplace normalement.





- 

**Aire de départ
des Survivants**
- 

Zones d'Invasion
- 

King Rotbelly
- 

Porte
- 

Porte ouverte
- 

**Zone de
sortie**



ZOMBICIDE - SCÉNARIOS