C12 L'HEURE HACHE

MOYEN / 4+ SURVIVANTS / 60 MINUTES

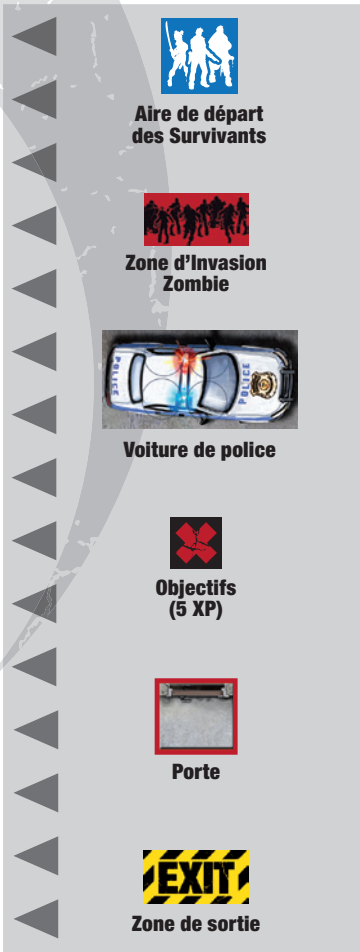
Une mission de Lucas Mc Daniel

On s'apprête à quitter la ville, mais on va d'abord ratisser le quartier une dernière fois pour récupérer un maximum de provisions. Les infectés sont partout... Je crains que nous tombions sur un véritable nid. Va falloir faire gaffe.

Dalles requises : **4E, 6B, 5C, 1C, 5B, 5D, 3B, 2C** et **5F.**

OBJECTIFS

- **Un dernier ratissage.** Les zones d'intérêt sont marquées d'un « X » rouge sur la carte. Visitez chacune d'entre elles et prenez tous les Objectifs.
- **Faire les courses.** Trouvez au moins 1 carte Conserves, 1 carte Sac de riz et 1 carte Eau.
- **Quitter la ville.** Atteignez la Zone de sortie avec les Survivants restants. Un Survivant peut s'échapper par cette Zone à la fin de son tour, tant qu'elle ne contient aucun Zombie. Rassemblez les Survivants qui ont pu s'échapper, ainsi que leur équipement. Vous gagnez si vous avez au moins une carte Conserves, Sac de Riz et Eau.

RÈGLES SPÉCIALES

- **À la recherche de provisions.** Chaque Objectif donne 5 points d'expérience au survivant qui le prend.
- **Vous avez trouvé le nid.** Petit veinard… Mélangez l'Objectif bleu avec les autres Objectifs, face cachée. Lorsque cet Objectif est pris, remplacez-le par la Zone d'Invasion bleue, tirez immédiatement une carte Zombie et placez les Zombies requis dans la Zone. Pour ce tirage, ignorez les cartes d'Activations supplémentaires et de Bouches d'égout.
- **Vous ne pouvez pas utiliser la voiture.**
- **Voiture de police abandonnée.** Cette voiture ne fonctionne plus, mais peut-être le propriétaire précédent a-t-il oublié des armes dans le coffre ? Une voiture de police peut être fouillée plusieurs fois. Piochez des cartes équipement jusqu'à trouver une arme. Défaussez les autres. Les cartes « Aaahh ! » provoquent l'apparition d'un Walker et interrompent la Fouille.