C10 UN NOUVEAU DEPART

MOYEN / 4+ SURVIVANTS / 90 MINUTES

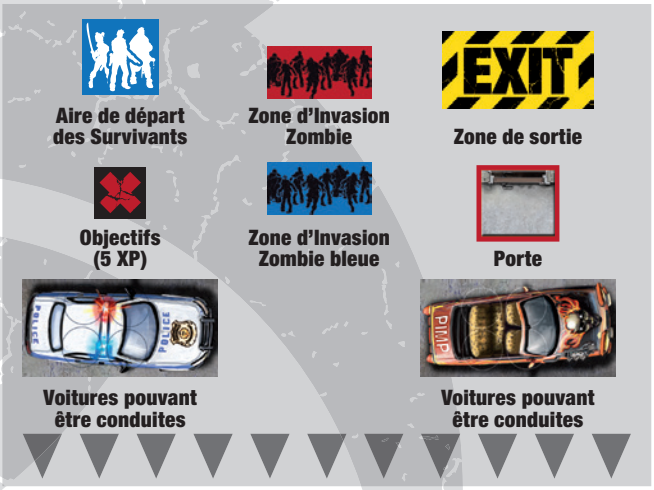
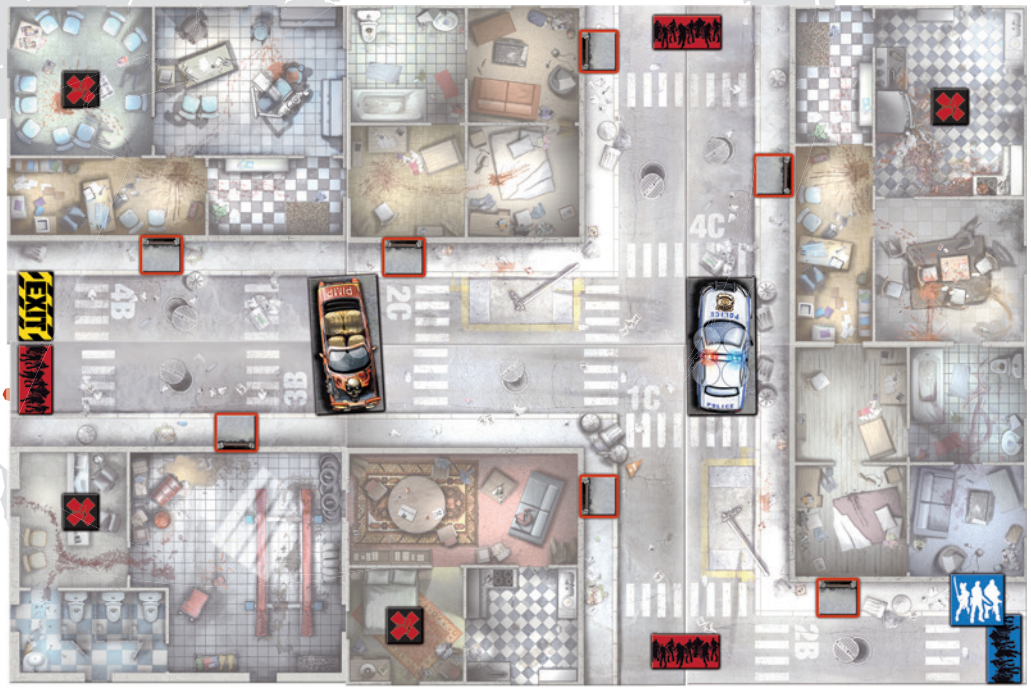
Une mission de Troy Mackaway

On était resté bien planqué dans notre appart en ville depuis le début de l'épidémie, jusqu'à ce que la bouffe ne commence à manquer. Il était temps de bouger et de se barrer d'ici ! Tout se passait plutôt bien jusqu'à ce qu'on tombe sur une cinquantaine d'entre EUX au coin de la rue. On s'est cassé vite fait et on cavale encore... Mais on est crevés, affamés et on ne peut plus continuer comme ça, sans eau ni nourriture.

Dalles requises : **4B, 2C, 4C, 3B, 2B** et **1C.**

OBJECTIFS

- **La bouffe et l'eau.** Il y a de la nourriture et de l'eau dans le coin ! Profitez-en pour manger et boire de tout votre saoul. Les Zones où vous pouvez trouver de la nourriture et de l'eau sont marquées d'un « X » rouge. Prendre tous les Objectifs.
- **Échapper à la horde.** Atteindre la Zone de sortie avec tous les Survivants restants. Un Survivant peut s'échapper par cette Zone à la fin de son tour, tant qu'elle ne contient aucun Zombie.

RÈGLES SPÉCIALES

- **Manger et boire, ça fait du bien !** Chaque Objectif donne 5 points d'expérience au survivant qui le prend.
- **La horde.** Les Zombies auxquels vous essayez d'échapper atteignent le bord du plateau au deuxième tour et continuent d'arriver par la suite. Lorsque vous générez les Zombies au second tour, la Zone d'Invasion bleue devient active. Considérer les cartes Zombie piochées pour cette Zone d'Invasion comme étant au Niveau de Danger jaune, quel que soit le Niveau de Danger atteint par les Survivants.
- **Les voitures peuvent être utilisées.**
- **Pimp-mobile.** Une *pimp-mobile* ne peut être fouillée qu'une fois. Elle contient soit le *Ma's Shotgun*, soit les *Evil Twins* (tirez au hasard).
- **Voiture de Police.** Une voiture de police peut être fouillée plusieurs fois. Piochez des cartes Équipement jusqu'à trouver une arme. Défaussez les autres. Les cartes « Aaahh ! » provoquent l'apparition d'un Walker et interrompent la Fouille.