

A5 L'ANNIVERSAIRE DE PHIL

Demain, c'est l'anniversaire de Phil. Est-ce que vous vous imaginez à quel point c'est compliqué d'organiser une fête d'anniversaire après l'apocalypse zombie ? Wanda a réussi à trouver les ingrédients pour faire un gâteau, mais il n'y a plus de magasins dans lesquels on pourrait acheter un cadeau bien pourri. Je pensais à un réveil en forme de gyrophare de police. Josh est parti en reco et il est revenu avec une bien meilleure idée : une voiture de police ! Nous allons à Phil offrir une bagnole de flic pour son anniversaire.

Josh a trouvé un poste de police qui ne semble pas avoir été mis à sac, et ce pour une bonne raison : l'endroit grouille de zombies. Mais ce n'est pas grave, parce que les zombies, c'est notre quotidien. On va nettoyer le commissariat et offrir à Phil une voiture de police. Je suis sûr qu'il va adorer !

Dalles requises : 4B, 5D, 4E, 3B, 7B, 3C, 2B, 2C & 5C

OBJECTIFS

Le cadeau-surprise repose sur un plan simple. Effectuez ces étapes dans l'ordre :

Trouvez le carburant pour le groupe électrogène. Josh a fait un peu de reco et a constaté que les voitures de police étaient stationnées dans le garage. Ce garage est fermé par un volet roulant métallique alimenté à l'électricité. Ça fait des semaines qu'il n'y a plus de jus par ici, mais les flics sont des gars prudents : ils ont un groupe électrogène de secours. Mais bien sûr, il n'y a plus d'essence dans ce générateur. Josh, qui est un garçon intelligent, a déjà déniché un endroit où on pourrait en trouver. Il a marqué l'endroit avec un « X » vert. Une fois que l'Objectif vert a été pris, vous pouvez passer à l'étape suivante.

Démarrez le groupe électrogène de secours. Une fois que vous avez le carburant, redémarrez le générateur de sorte que le poste de police reçoive un peu de jus. Josh a mis un « X » bleu là où se trouve la machine. Prenez l'objectif bleu pour redémarrer le générateur.

Réquisitionnez au moins une voiture de police. Atteindre la Zone de sortie avec tous les Survivants en utilisant les voitures de police nécessaires. Une voiture et ses passagers peuvent s'échapper par cette Zone à la fin du tour du conducteur, tant qu'il n'y a pas de zombies dans la Zone. Non, vous ne pouvez pas échapper à bord de *pimp-mobiles*. Il faut des voitures de police !



DIFFICILE
6+ SURVIVANTS
150 MINUTES

ZOMBICIDE - SCÉNARIOS

A5

RÈGLES SPÉCIALES

Si vous pouviez trouver de la bière ou du vin... Cela améliorerait grandement la fête d'anniversaire de Phil. Chacun des quatre pions Objectifs donne 5 points d'expérience au Survivant qui le prend, bien que cela ne soit pas obligatoire de prendre les rouges.

L'essence, PUIS le générateur de secours. L'Objectif bleu ne peut pas être pris avant le vert. Prendre l'Objectif vert ne permet pas d'ouvrir la porte verte.

Oh ! Il n'ya pas de porte ici. En effet. Le bâtiment de la Zone centrale est bouclé et ne peut pas être visité.

Hey ! Pourquoi ce putain de volet roulant s'ouvre-t-il MAINTENANT ? Malheureusement, l'interrupteur du volet roulant a été laissé en position « ouvert » lorsque l'électricité a été coupée dans le commissariat. Dès que l'Objectif bleu est pris, les portes rouillées se déverrouillent : ouvrez les portes bleues et vertes et générez les zombies dans chaque pièce. Il y aura certainement quelques zombies à l'intérieur, mais s'en occuper ne devrait pas poser de problème. Enfin, peut être pas...

Putain de volet roulant bruyant et rouillé. Vous savez quoi ? Les zombies ont complètement oublié de graisser le volet métallique. Il fait vraiment beaucoup de bruit quand il s'ouvre. Tous les zombies dans la région sont avertis que le repas est servi. Une fois l'Objectif bleu pris, la Zone d'Invasion bleue est activée et génère des zombies à tous les tours.

Vous pouvez utiliser des voitures.

Le parking de la police. Les voitures peuvent entrer et sortir de la Zone de garage sur la dalle 3B si les deux portes du garage sont ouvertes. Les voitures ne peuvent pas entrer dans les Zones de bâtiment.

Qu'est-ce qu'il y a dans le coffre ? Une *pimp-mobile* ne peut être fouillée qu'une fois. Elle contient soit le *Ma's Shotgun*, soit les *Evil Twins* (tirez au hasard). Certaines Missions contiennent plusieurs *pimp-mobiles*. Dans ce cas, seule l'arme qui n'a pas été tirée est disponible. Quand il n'y en a plus... Y'en a plus.

Enfin ! Une voiture de police. Les flics ont toujours plein de flingues dans leurs bagnoles. Une voiture de police peut être fouillée plusieurs fois. Piochez des cartes Équipement jusqu'à trouver une arme. Défaussez les autres. Les cartes « Aaahh ! » provoquent l'apparition d'un Walker et interrompent la Fouille.



Aire de départ des Survivants	Zone de sortie	Zone d'Invasion des Zombies bleue	Zone d'Invasion des Zombies	Pimp-mobile	Voiture de Police
5XP. Objectif bleu	5Xp. Objectif vert	5XP. Objectif rouge	Porte bleue fermée	Porte verte fermée	Porte rouge fermée